

# Zvuková karta

---

Zvuková karta je rozšiřující karta počítače pro vstup a výstup zvukového signálu, ovládaná softwarově.

Typická zvuková karta obsahuje zvukový čip, který provádí digitálně-analogový převod nahraného nebo vygenerovaného digitálního záznamu. Tento signál je přiveden na výstup zvukové karty (většinou 3,5mm jack-sluchátkový).

Zvuková karta má také „line in“ konektor, do kterého je možné připojit kazetový přehrávač nebo podobný zdroj zvukového signálu. Zvuková karta tento signál digitalizuje a uloží (pomocí příslušného počítačového programu) na úložiště dat. Digitalizace se provádí pomocí vzorkování. V každém časovém intervalu se zjistí a zaznamená aktuální stav signálu neboli vzorek. Čím kratší je interval mezi vzorkováním, tím vyšší je vzorkovací frekvence, tím více vzorků bude pořízeno a tím bude výsledný záznam kvalitnější. Druhý faktor, který určuje kvalitu digitálního signálu, je počet použitých úrovní v každém ze vzorků. Nejčastěji používané vzorkovací frekvence: 11025 Hz (telefonní kvalita), 22050 Hz (rádio kvalita), 44100 Hz (CD kvalita), 48000 Hz, 96000 Hz. Počet bitů na jeden vzorek je většinou 8, 16 nebo 24.

## Rozhraní

---

**Integrovaná zvuk. karta** – karta integrovaná přímo na základní desce s rostoucí kvalitou zvukových čipů

**PCI** – většinou klasická low-end zvuková karta, ale stále hodně kvalitních zvukových karet toto rozhraní používá

**PCI-Express x1** – skoro všechny nové zvukové karty používají toto rozhraní

**USB** – nejčastější způsob připojení externí zvukovky

**FireWire** – velice často toto rozhraní používají profesionální zvukové karty

[http://cs.wikipedia.org/wiki/Zvukov%C3%A1\\_karta](http://cs.wikipedia.org/wiki/Zvukov%C3%A1_karta)