

# Vstupní zařízení

---

Vstupní zařízení je hardware, kterým počítač nebo jiný přístroj pořizuje data. Většinou jsou součástí uživatelského rozhraní, ale může se jednat i o různé senzory.

Druhy vstupních zařízení:

- Textové (např. klávesnice)
- Ukazatelové (např. myš, trackpoint, trackball, touchpad)
- Herní (např. joystick)
- Zvukové a obrazové (např. mikrofon, webkamera)

## Klávesnice

---



Klávesnice je textové vstupní zařízení, které se skládá z kláves, jejichž stisky se předávají počítači. První klávesnice se objevila v roce 1941. Rozložení klávesnice je dáno historickým vývojem a mezinárodními normami. Nejběžnější rozložení jsou QWERTZ a QWERTY. Různé skupiny usilovaly o optimalizaci rozložení klávesnice (např. Dvorak), ale nedočkaly se většího rozšíření.

## Myš

---



Myš je ukazatelové vstupní zařízení, které slouží k ovládání kurzoru. Existují dva základní typy myši:

- mechanická
- optická

Namísto myši se někdy používají alternativní ukazatelová vstupní zařízení (např. touchpad, trackball, trackpoint).

## Joystick

---



Joystick (zvaný též pákový ovladač) je herní vstupní zařízení. Klasické joysticky se skládají z páky, jejíž pohyb se převádí na pohyb objektu, moderní obsahují často navíc funkční klávesy. První standardní joystick pochází z roku 1977. Joysticky se používají převážně při hraní počítačových her (např. různé letecké simulátory), zařízení podobná joystickům se ovšem používají rovněž pro ovládání jeřábů, bagrů apod. V minulosti se joysticky připojovaly prostřednictvím tzv. gameportu, v současnosti se preferuje připojení přes USB.

# Mikrofon

---



Mikrofon je zvukové vstupní zařízení určené pro přeměnu akustického (zvukového) signálu na elektrický signál. Mikrofon vynalezl Emil Berliner r. 1876; rozšíření jako vstupní zařízení počítačů se však dočkaly až r. 1989 s příchodem prvních zvukových karet.

# Skupiny kláves

---

Klávesy lze rozdělit do těchto skupin:

- základní alfanumerické klávesy
- klávesy numerické klávesnice
- funkční klávesy
- speciální klávesy
- klávesy určené pro konkrétní operační systém (v systému Microsoft Windows jsou to Windows a Application)

Alfanumerická klávesnice zabírá většinu plochy, obsahuje klávesy 26 písmen, mezerník, klávesy s interpunkcí a klávesy s číslicemi.

Numerická klávesnice obsahuje klávesy s číslicemi, desetinnou tečku, klávesy využitelné pro 4 základní aritmetické operace, druhou klávesu Enter a klávesu Num Lock pro změnu funkce číselných kláves.

Funkční klávesy mají označení F1 – F12 a nalezneme je v horní části klávesnice. Slouží k řízení programů a jejich funkce je určena konkrétním softwarem.

Speciální klávesy jsou popsány v následující tabulce.